



# VR入門コース (Basic③) XR Log Toolの紹介

VR Creators Labs  
橋本 裕



# XrLogToolとは？

- OculusQuestやHoloLens2などのXRデバイス向けアプリ開発で、実機で実行した際になにかエラーが起きているのに、Unityエディタでの実行と違ってエラーメッセージがみられない...
- そんなときのために、XR空間上にログを出してエラー内容が確認できるようにするためのツールです。  
Quest(Android)、HoloLens2、MagicLeap、NREAL LightなどほとんどのXR機器で動くと思います。
- エラー表示の他に、  
Debug.Log()の出力内容やおよそのFPSも確認することができます。



# XR Logtoolの具体的な使い方

1. 配布したunitypackageをとりこみます。
2. シーン中にLogTextプレファブをおいて見やすい位置、大きさに調整します。これだけ！
3. MainCameraの子要素にすると頭の動きに追従します。
4. エラーメッセージなどのログを出すか、FPSを表示するかを切り替えて使えます。

